

ESTRATTO

Carlo Càssola

Geometria solida per le gare di matematica

Teoremi, tecniche e problemi

Indice

Introduzione	9
1 Rette e piani nello spazio	13
2 Teorema di Pitagora	29
3 Problemi di percorso	33
4 Problemi di ombra e di proiezione	39
5 Poliedri: superficie e volume	45
6 Tetraedri	51
7 Sezioni di poliedri	67
8 Formula di Eulero	75
9 Solidi di rotazione: cilindro e cono	79
10 Sfera e sue sezioni	85
11 Poliedri regolari	91

12 Altri poliedri particolari	97
13 Similitudine in tre dimensioni	107
14 Problemi	111
15 Soluzioni	125
Bibliografia	202